

**Feststellung der Zusammensetzung der Fachschaftsvertretung
in der Fakultät für Mathematik und Informatik**

1. Anzahl der Wahlberechtigten: 2203
Anzahl der Studierendenvertreterinnen und Studierendenvertreter in der Fachschaftsvertretung: 8
(gemäß Art. 52 Abs. 5 Satz 2 und Satz 3 BayHSchG beträgt die Zahl der Studierendenvertreterinnen und Studierendenvertreter in der Fachschaftsvertretung mindestens 7; soweit die Zahl der Studierenden eines Fachbereiches 2.000 übersteigt, erhöht sich die Zahl der Studierendenvertreterinnen und Studierendenvertreter dieses Fachbereiches pro angefangener 1.000 Studierenden um 1)
2. Die Fachschaftsvertretung setzt sich zusammen aus
 - a) den in den Fachbereichsrat gewählten Studierendenvertreterinnen und Studierendenvertreter sowie
 - b) denjenigen Studierenden in der erforderlichen Anzahl, auf die bei der Wahl der Studierendenvertreterinnen und Studierendenvertreter in den Fachbereichsrat weitere Sitze entfallen würden.

Die Wahl vom 24.06.2024 bis zum 28.06.2024 wurde nach den Grundsätzen der Mehrheitswahl (Personenwahl) durchgeführt. Auf die Bewerberinnen und Bewerber entfielen die Stimmen wie folgt:

Maximilian Zang	Games Engineering	74	Stimmen
Julian Mader	Informatik	123	Stimmen
Linda Rogner	Games Engineering	61	Stimmen
Benedikt Gerhard	Mathematik	92	Stimmen
Erik Borschinsky	Luft- und Raumfahrtinformatik	79	Stimmen
Philine von Barga	Games Engineering	33	Stimmen
Hannah Born	Games Engineering	24	Stimmen
Daniel Janke	Informatik	51	Stimmen
Annika Beuter	Lehramt (Gymnasium)	94	Stimmen
Pirmin Pfeifer	Informatik	57	Stimmen

zu a) in den Fakultätsrat wurden gewählt:

Julian Mader	Informatik
Annika Beuter	Lehramt (Gymnasium)

zu b) außer in den Fakultätsrat gewählten Studierendenvertreterinnen und Studierendenvertreter sind daher zu berücksichtigen:

Benedikt Gerhard	Mathematik
Erik Borschinsky	Luft- und Raumfahrtinformatik
Maximilian Zang	Games Engineering
Linda Rogner	Games Engineering

